



**PROJET ROMAINVILLE / BOBIGNY  
GROUPE CITOYENS – RENCONTRE 8**

---

Mardi 26 mars 2019  
Est Ensemble - Romainville

# Rappel des objectifs des Rencontres 7 et 8

## Créer une continuité entre la maison du projet et l'espace pédagogique de la future installation

Donner vie à la salle pédagogique dès 2020 grâce à la maison du projet, par le **prototypage** d'une animation que vous avez proposé lors des précédentes Rencontres

- **Choisir et concevoir** une idée qui aura vocation à se pérenniser dans le futur espace pédagogique lors de la rencontre 7
- **Prototyper** cette idée durant la rencontre 8
- **Tester** les prototypes conçus dans la maison du projet : un lieu d'expression et d'expérimentation avant la conception finale pour l'espace pédagogique

# Rappel des objectifs des Rencontres 7 et 8

**Lors de la Rencontre 7, vous avez conçu et déterminé le cahier des charges d'une animation**

**Aujourd'hui, votre objectif** est d'aller encore plus loin en créant un prototype de l'animation que vous avez conçu lors de la rencontre précédente.

## **Qu'est-ce qu'un prototype ?**

C'est une des étapes clés lors de la conception d'un produit, elle consiste à concevoir l'ébauche d'un produit. **Cette ébauche ne doit pas être parfaite !** Au contraire, un bon prototype permet d'explorer les options, de gagner en empathie en le confrontant aux utilisateurs, et d'inspirer des nouvelles fonctionnalités. **Le plus important c'est que le prototype permet d'être testé pour être amélioré encore et encore avant la version finale.**

**À vous de jouer ! Vous trouverez sur vos tables l'ensemble du matériel dont vous avez besoin pour fabriquer votre prototype**

# Rappel des objectifs des Rencontres 7 et 8

## 3 prototypes à réaliser



### Un jeu pédagogique "Vis ma vie de déchet"

Prendre conscience de l'impact de la production de déchets sur l'environnement

*A réaliser :*  
*Jeu de 32 cartes sur la dégradation des déchets (puzzle / fresque)*



### Un atelier - Réemploi et transformation d'objets

Réparer, modifier ou détourner des objets au cours d'un atelier de groupe participatif

*A réaliser :*  
*Guide d'atelier : déroulé, durée, nombre de participants, etc.*



### Un mur participatif

Prendre conscience des objectifs environnementaux à poursuivre collectivement et définir les défis à relever personnellement

*A réaliser :*  
*Message in a bottle*  
*Arbre à vœux*  
*Mon bracelet pour la planète*



# LE DEROULÉ DE LA RENCONTRE #8

# Déroulé de la Rencontre du 26 mars 2019

**19h – 19h10 = Accueil salé**

- Découvertes des tables et du matériel mis à la disposition de chaque groupe.

**19h10 – 19h20 = Présentation**

- Introduction (*bilan R7 et objectifs R8*)
- Les participants retrouvent leur table projet

**19h20 – 20h45 = Prototypages**

(20h00-20h15 : les animateurs circulent entre les tables pour challenger les autres équipes)

**20h45– 21h15 = Démonstration des prototypes et tests**

(5 min pour chaque groupe et 5 min de retours/remarques )

**21h15– 21h25 = Amélioration des prototypes**

**21h25 – 21h30 = Conclusion et remerciements**



**PROTOTYPEZ !**  
**19H20 – 20H45**



**PRÉSENTEZ ET TESTEZ !**  
**20H45 – 21H15**



**PHASE D'AMÉLIORATION**  
**21H15 – 21H25**



**CONCLUSION**  
**21H25 À 21H30**



**MERCI À TOUTES ET À TOUS**

---