



**PROJET ROMAINVILLE / BOBIGNY
GROUPE CITOYENS – RENCONTRE 7**

**Mardi 19 février 2019
Est Ensemble - Romainville**



BILAN DES PRÉCEDENTES RENCONTRES

La maison du projet – cahier des charges du Syctom

Conception d'un lieu qui suscite la curiosité remplissant trois principaux objectifs

- **Présenter** au grand public le projet du futur titulaire du marché pendant la phase de conception et de travaux
- **Mener des actions de sensibilisation** et de prévention
- **Informer** les riverains du déroulement des travaux

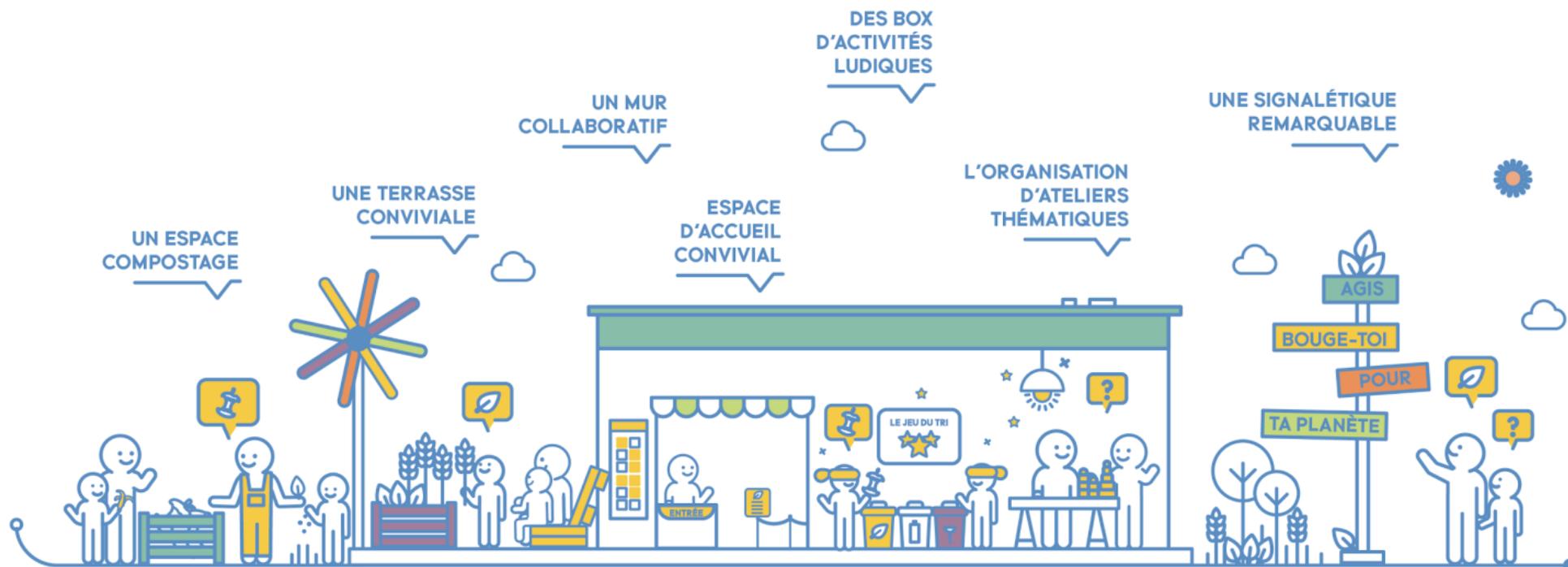
Et répondant à ce **premier cahier des charges**

- **Espace temporaire**, dont l'ouverture est prévue à l'horizon 2020
- **Espace modulaire** pouvant être déplacé en fonction de l'avancée des travaux
- **Lieu en accès libre** pouvant accueillir du public sur des créneaux définis, en présence d'animateurs spécialisés

La maison du projet – idées du Groupe Citoyens

LA MAISON DU PROJET

L'objectif de la maison du projet est d'informer les visiteurs : donner un niveau d'information suffisant pour comprendre le projet de reconstruction du centre de traitement des déchets ménagers à Romainville / Bobigny. Plus que remplir un devoir d'information, la maison du projet doit jouer un réel rôle de sensibilisation.



La maison du projet

Principales conclusions du Recueil d'idées du Groupe Citoyens

- **Un espace central libre** (ateliers thématiques temporaires : recyclage alimentaire, réemploi, cosmétiques, etc.)
- **Des box d'activités pédagogiques** (jeu sur le tri, tutoriels, lancé de dé, etc.)
- **Un mur participatif** (annuaire collaboratif, initiatives du territoire, espace d'expression, etc.)

Et si on donnait corps dès aujourd'hui à ces animations ?



OBJECTIFS DES PROCHAINES RENCONTRES

Objectifs des Rencontres 7 et 8

Créer une continuité entre la maison du projet et l'espace pédagogique de la future installation

Donner vie à la salle pédagogique dès 2020 grâce à la maison du projet, par le **prototypage** d'une animation que vous avez proposé lors des précédentes Rencontres

- **Choisir et concevoir** une idée qui aura vocation à se pérenniser dans le futur espace pédagogique lors de la rencontre 7
- **Prototyper** cette idée durant la rencontre 8
- **Tester** les prototypes conçus dans la maison du projet : un lieu d'expression et d'expérimentation avant la conception finale pour l'espace pédagogique

Objectifs des Rencontres 7 et 8

3 prototypes à réaliser



- Un **jeu pédagogique** (pour les box d'activités pédagogiques, exemples : jeu sur le tri, défis, etc.)



- Un **atelier** pour l'espace central libre. (exemple : compostage, cosmétiques, recyclage, diy, etc.)



- Un **mur participatif** pour l'espace à l'entrée ou sortie (exemple : mur de messages, à colorier, à construire, etc)



LE DEROULÉ DE LA RENCONTRE #7

Déroulé de la Rencontre du 29 janvier 2019 – v1

19h – 19h10 = Accueil salé

19h10 – 19h20 =

- Introduction (*bilan R5 et 6 + objectifs R7 et 8*)
- Tirage au sort des 3 groupes

19h30 – 20h45 = Conception

- Inspirations (19h30-19h45)
- Questions et créativité (19h45-20h10)
- Choix de l'idée à développer (20h10-20h30)
- Rédaction du cahier des charges (*matériels nécessaires, etc.*) et préparation au pitch (20h30-20h45)

20h45 – 21h25 = 1.2.3 Pitez ! (*un petit quart d'heure par groupe*)

21h25 – 21h30 = Conclusion et remerciements



INSPIREZ-VOUS !
19H30 – 19H45



CRÉATIVITÉ !
19H45 – 20H30



CONCEPTION DU CAHIER DES CHARGES

19H30 – 20H45



PITCHEZ
20H45 À 21H25



MERCI À TOUTES ET À TOUS

Rendez-vous le **mardi 26 mars** pour le
prototypage de votre animation !